
4.4 Captura de vídeo

4.4 Captura de vídeo

En este apartado se explica el procedimiento para capturar vídeo de una cámara digital DV utilizando Windows Movie Maker en equipos Windows o bien Kino en equipos Ubuntu.

4.4.1 Windows Movie Maker para Windows

Windows Movie Maker es un programa de Microsoft que permite capturar video, editar su contenido y publicarlo en distintos soportes.

Instalación de Windows Movie Maker

Se trata de una aplicación integrada dentro de Windows XP Service Pack 2 o Windows Vista y por ello sólo es posible utilizarlo si tenemos instalado en el ordenador esta versión del sistema operativo.

Si dispones de Windows XP instalado en tu equipo, comprueba si incluye Service Pack 2:

1. Desde el escritorio de Windows elige: Inicio > Panel de Control > Sistema.
2. En la solapa General deberá aparecer la etiqueta: "Service Pack 2".

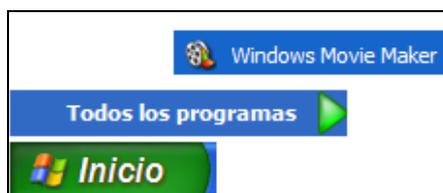


3. Si este texto no aparece aquí deberás visitar la web de Microsoft para descargar el SP2 e instalarlo a continuación: <http://www.microsoft.com/spain/windowsxp/sp2/>.

Abrir Windows Movie Maker

Una vez instalado SP2, para abrir el programa:

1. Desde el escritorio de Windows, pulsa en el botón Inicio, luego en el botón Todos los programas y por último en Windows Movie Maker.



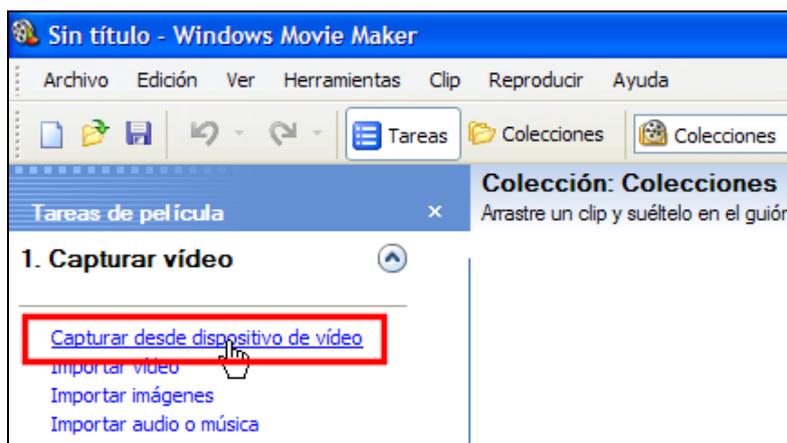
Otra posibilidad es crear un icono de acceso directo en el escritorio:

1. Desde el escritorio de Windows, haz clic en **Inicio**, luego en **Todos los programas**.
2. Mantén pulsada la tecla **Ctrl** y sin soltarla pulsa y arrastra hasta el escritorio de Windows el elemento **Windows Movie Maker**.
3. En el escritorio se ha creado el acceso directo a este programa. Para acceder a él en sucesivas ocasiones haz doble clic sobre el icono que has creado.

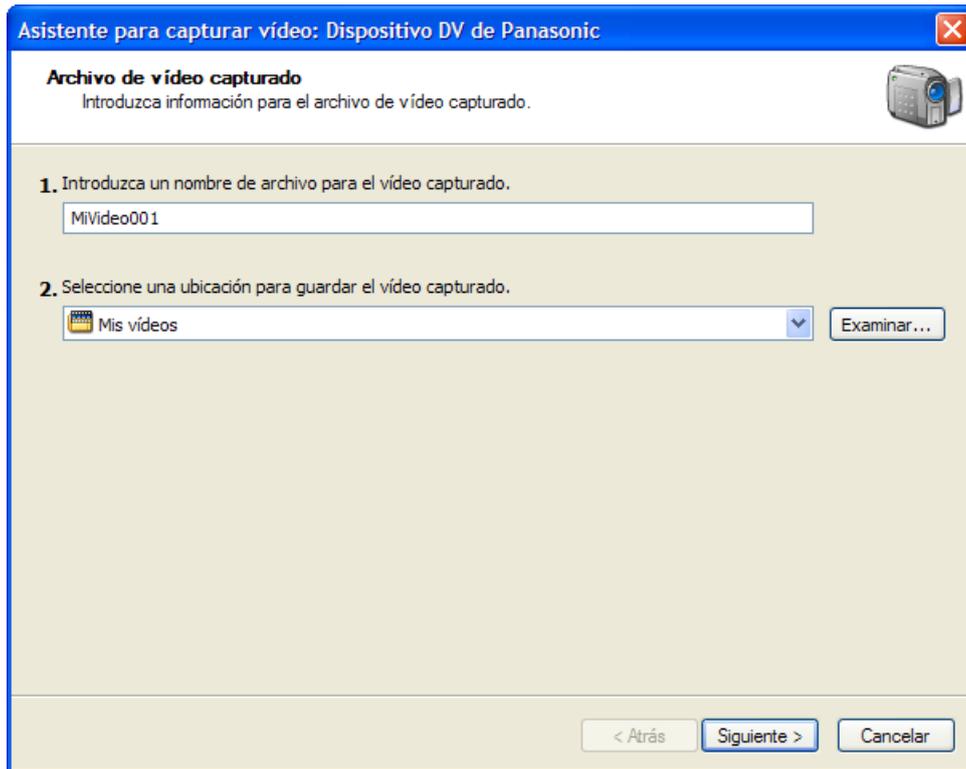


Capturar vídeo de cámara DV

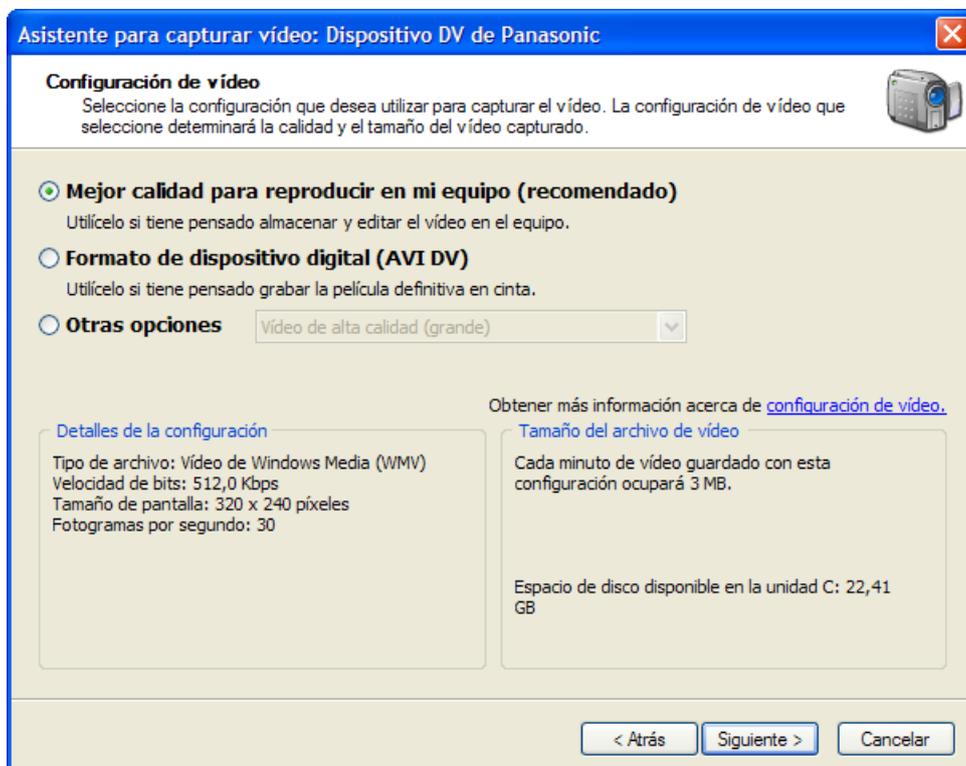
1. Abre el programa **Windows Movie Maker**.
2. Conecta la cámara DV al puerto IEEE 1394 del ordenador. Enciende la cámara y activa en ella el modo VCR para reproducir el video tomado.
3. En el panel **Tareas de película** haz clic en la entrada **Capturar desde dispositivo de vídeo**. Si no está visible este panel, haz clic en el botón **Tareas** de la barra de herramientas.



4. Si dispones de más de un dispositivo de captura de vídeo, se mostrará el cuadro de diálogo **Dispositivo de captura de vídeo**. En la lista **Dispositivos disponibles**, haz clic en la cámara DV. Si sólo tienes instalado este dispositivo, esta ventana no aparecerá.
5. En el cuadro **Introduzca un nombre de archivo para el vídeo capturado**, escribe el nombre del archivo de vídeo capturado. Por ejemplo: **MiVideo001**. En el cuadro **Seleccione una ubicación para guardar el vídeo capturado**, selecciona la ubicación en la que desea guardar el vídeo o haz clic en **Examinar...** para seleccionar una nueva ubicación. Windows Movie Maker guarda por defecto las capturas en la carpeta **Mis vídeos** situada dentro de la carpeta **Mis documentos**. Dejamos esta opción por defecto y pulsamos en **Siguiente**>



6. En el cuadro **Configuración de vídeo**, selecciona la configuración de vídeo que deseas utilizar para capturar el vídeo y audio. En este caso vamos a seleccionar la opción **Mejor calidad para reproducir en mi equipo (recomendado)** porque ofrece una razonable relación calidad/peso de archivo para publicar posteriormente. Clic en **Siguiente>**



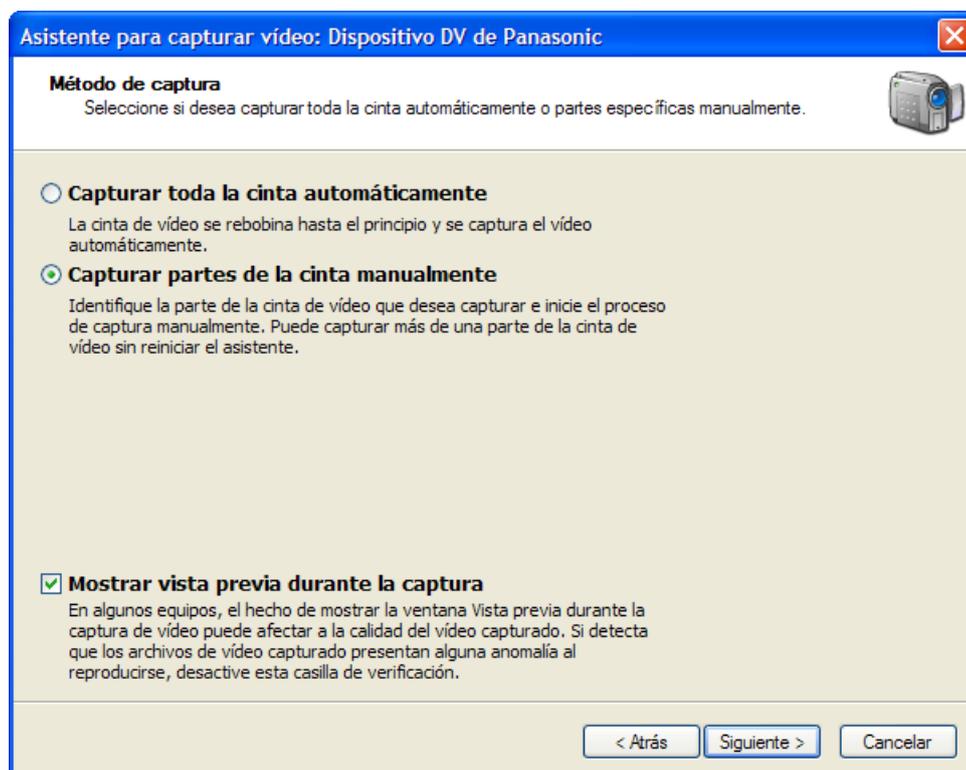
Nota:

Para guardar el vídeo con la máxima calidad posible debes elegir la opción **Formato de dispositivo digital (AVI DV)**. El archivo generado tendrá una calidad máxima aunque cada minuto guardado ocupará entre 190 y 210 Mb. Este formato es más idóneo para guardarlo en un dispositivo de cinta o para tomarlo como partida para luego obtener otros formatos más ligeros e idóneos para la web.

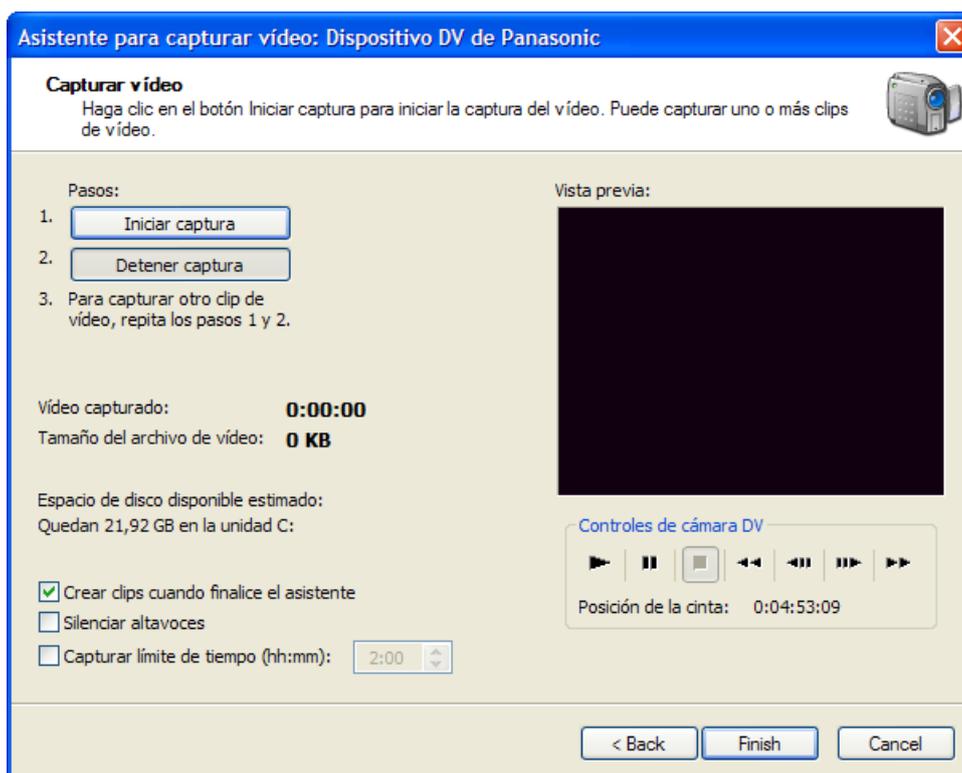
Para probar otras calidades de captura, selecciona **Otras opciones** y en la lista desplegable elige otras configuraciones.

7. En el cuadro **Método de captura**, puedes elegir dos tipos de captura:
- **Capturar toda la cinta automáticamente.** Se rebobina automáticamente la cinta de la cámara hasta el principio y se captura su contenido completo. Esta captura finaliza cuando se alcanza el final de la cinta o cuando pulses el botón **Finalizar**.
 - **Capturar partes de la cinta manualmente.** En este caso podrás navegar manualmente por la cinta hasta situarte en el punto deseado para iniciar la captura.

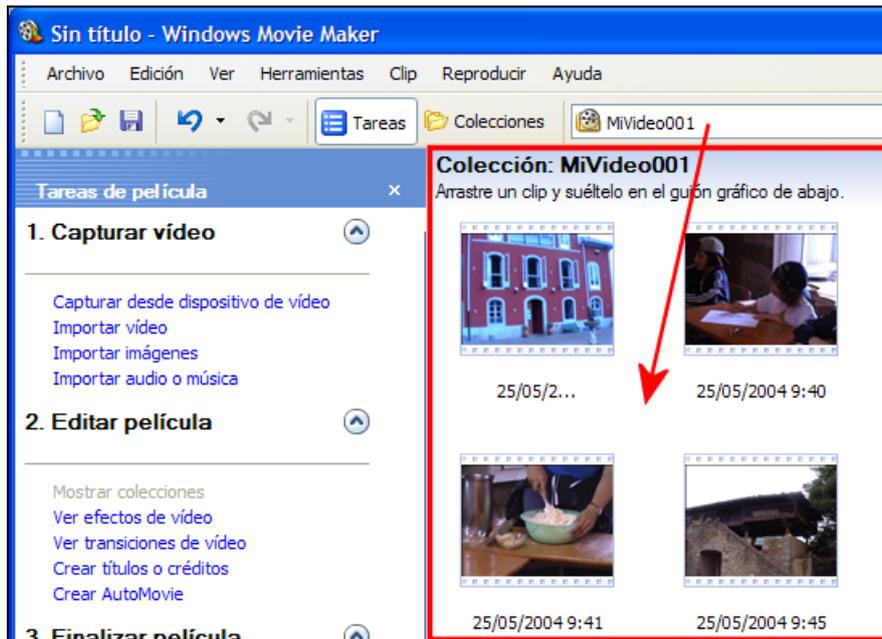
En este caso vamos a seleccionar manualmente un fragmento de grabación para capturar. Por ello activa la segunda opción, asegúrate de que está elegida la casilla **Mostrar vista previa durante la captura** y pulsa en el botón **Siguiente>**



8. En la ventana **Capturar vídeo** se muestra una **Vista previa**. Utiliza los controles de reproducción situados debajo: **Reproducir**, **Pausa**, **Stop**, **Ir al principio**, **Retrosceso rápido**, **Avance rápido** e **Ir al Final**. Con ellos podrás situarte al inicio del fragmento de vídeo que deseas grabar.



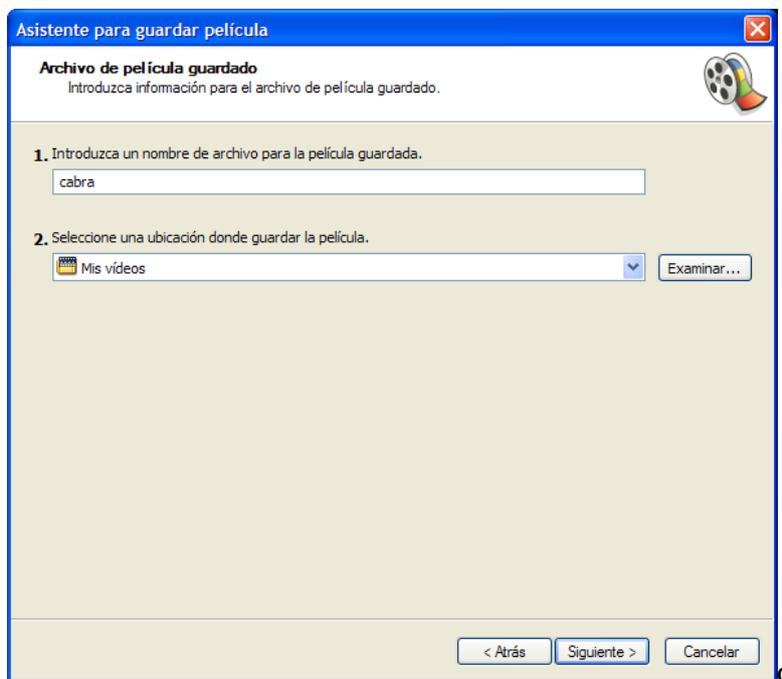
9. Una vez situado en el inicio deseado, en la consola **Controles de cámara DV**, haz clic en el botón **Reproducir**. Verás su contenido en la ventana **Vista previa**.
10. Asegúrate de que la casilla **Crear clips cuando finalice el asistente** está activado. Si deseas detener la captura automáticamente después de transcurridos XX minutos entonces debes activar la opción **Capturar límite de tiempo (hh:mm)** e introduce este valor. Por ejemplo: 00:01, para capturar sólo un minuto. Si eliges **Silenciar altavoces** no se reproducirá el audio por los altavoces durante la captura pero sí se incluirá en la captura.
11. A continuación pulsa en el botón **Iniciar captura**. Observa que durante el proceso de captura se muestra el tiempo de **Vídeo capturado** y el **Tamaño del archivo de vídeo** que se va formando.
12. Si no has elegido captura con límite de tiempo, para detener la captura elige **Detener captura**.
13. Para terminar clic en el botón **Finish** (Terminar).
14. Tras unos segundos de espera se muestra el clip o clips de vídeo que componen la captura. Están situados dentro de una colección con el mismo nombre que el proporcionado inicialmente. En este caso **MiVideo001**.



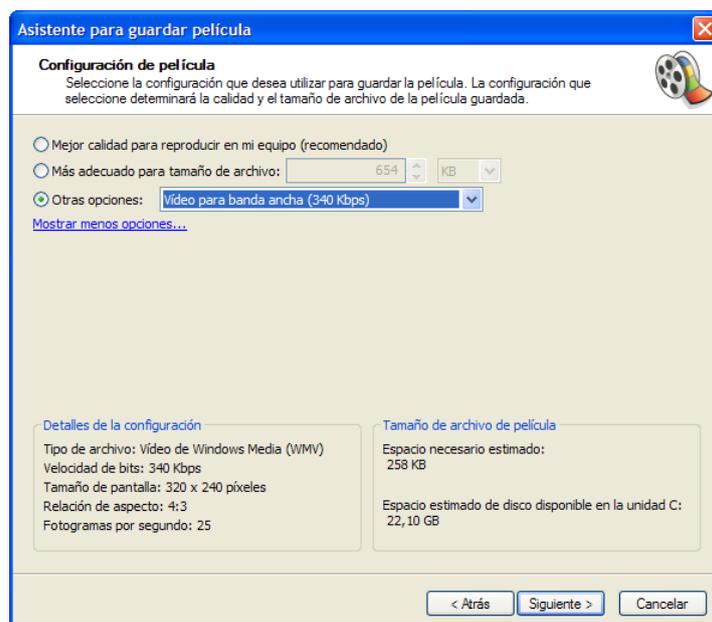
15. El contenido de esta nueva colección se guardará en un único archivo *.AVI ó *.WMV situado en la carpeta Mis Vídeos dentro de la carpeta Mis documentos.
16. Si deseas eliminar una colección, pulsa en el botón Colecciones de la barra de herramientas; en el panel izquierdo selecciona la colección elegida y pulsa la tecla **Supr**. También debes utilizar el Explorador de archivos de Windows para situarte en la carpeta Mis documentos > Mis vídeos , elegir el archivo del mismo nombre que contiene los recursos de vídeo de esta colección y pulsar la tecla **Supr**.
17. Asegúrate de que en el panel inferior está activada la vista Escala de tiempo. Si no es así pulsa en el botón **Mostrar escala de tiempo** que aparece en este panel.
18. Desde el panel de **Contenidos** que muestra los elementos de la colección arrastra y suelta los clips de vídeo sobre la pista de **Vídeo**. Para eliminar un clip de la Escala de tiempo, selecciónalo previamente y pulsa la tecla **Supr**.
19. Quizás sea necesario pulsar reiteradamente el icono de la lupa "+" para visualizar la escala de tiempo a un tamaño adecuado.
20. Pulsa y arrastra hacia la izquierda el selector de recorte del clip de vídeo situado en la pista **Vídeo** para definir la duración adecuada de cada clip



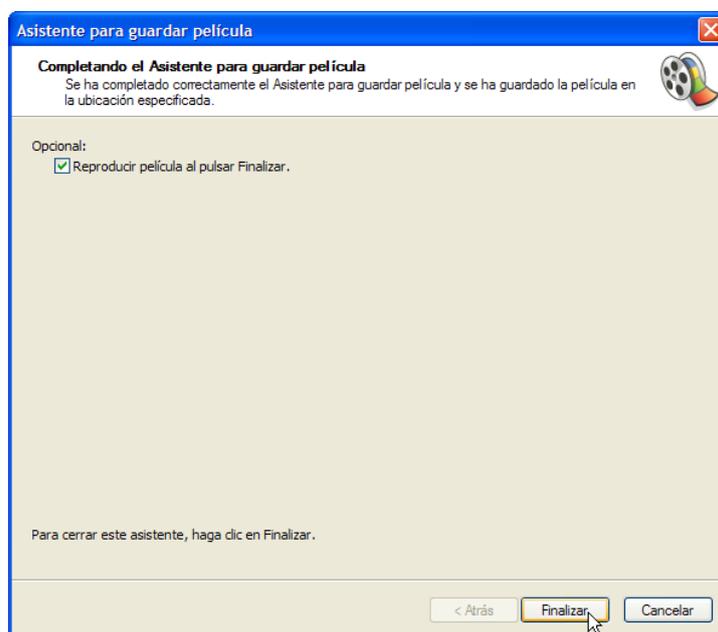
21. Coloca sobre la línea de tiempo los clips de vídeo uno detrás de otro para confeccionar la película.
22. Para guardar la película final, haz clic en la entrada **Guardar en el equipo** situada en el **Panel de película** o bien elige **Archivo > Guardar archivo de película ... > Mi PC**
23. Se muestra el **Asistente para guardar película** donde debes introducir el nombre de la película, por ejemplo: **mivideo** , y la carpeta donde se guardará el archivo. Dejando la opción por defecto se almacenará en la carpeta **Mis documentos > Mis vídeos**. Clic en el botón **Siguiente >**



24. En la cuadro **Configuración de película**, haz clic en **Mostrar más opciones** para visualizar las distintos configuraciones de publicación. Activa **Otras opciones** y en la lista desplegable elige **Vídeo para banda ancha (340 Kbps)**. Observa que en la esquina inferior izquierda de este cuadro se muestran los **Detalles de la configuración** elegida en cada caso: Tipo de archivo, velocidad de bits, tamaño de la pantalla, relación de aspecto y fotogramas por segundo. Clic en **Siguiente**.



25. Cuando se haya completado con éxito la publicación se mostrará un nuevo cuadro. Marca la casilla **Reproducir película al pulsar Finalizar** para que ésta se muestre en el reproductor de Windows Media inmediatamente después de haber pulsado el botón **Finalizar**.



26. Recuerda que el archivo de vídeo se ha guardado con el nombre que has definido dentro de la carpeta **Mis documentos > Mis vídeos**.

4.4.2 Kino para Ubuntu Linux

Kino es un editor de vídeo digital para Linux que permite capturar vídeo de una cámara DV, recortar los clips creados, añadir algunos efectos y exportar a un formato de vídeo: MPEG-1, MPEG-2, VCD, SVCD o DVD.

Instalación de Kino

1. Desde el escritorio de Ubuntu selecciona **Aplicaciones > Añadir o quitar ...**
2. En el panel **Añadir o quitar aplicaciones** introduce kino en la casilla de búsqueda y pulsa la tecla enter.
3. Marca la casilla de activación en la entrada **Kino-Editar vídeos DV** y pulsa en el botón **Aplicar cambios**.
4. Una vez instalado cierra todas las ventanas de la instalación.
5. Si deseas disponer de un icono de acceso directo de Kino sobre el escritorio selecciona **Aplicaciones > Sonido y Vídeo > Kino** y arrástralo hasta el escritorio.



Configuración de permisos del puerto raw1394

Es necesario activar los permisos oportunos en el puerto **raw1394** para que Kino pueda utilizar este puerto en la captura de vídeo. Esta operación sólo se realiza una vez.

1. Selecciona **Aplicaciones > Accesorios > Terminal**
2. Teclea **sudo chmod 666 /dev/raw1394**
3. Te solicitará la contraseña de **root**. Introduce esta password.
4. Cierra la ventana de terminal.

Instalación del paquete mjpegtools

Para que Kino pueda realizar la exportación de vídeo al formato MPEG es necesario instalar en nuestro sistema el paquete **mjpegtools**. Esta operación sólo se realiza una vez.

1. Elige **Sistema > Administración > Gestor de paquetes Synaptic**
2. Pulsa el botón **Buscar** e introduce **mjpegtools** y pulsa en el botón **Buscar**.
3. Marca mediante doble clic el paquete **mjpegtools** aceptando la instalación de los paquetes dependientes.
4. Clic en el botón **Aplicar**
5. En el cuadro de diálogo de **Resumen** selecciona **Para ser instalado** y luego pulsa en el botón **Aplicar**.
6. Una vez finalizada la instalación cierra el gestor de paquetes.

Abrir Kino

1. Selecciona **Aplicaciones > Sonido y Vídeo > Kino** o bien doble clic sobre el icono situado en el escritorio



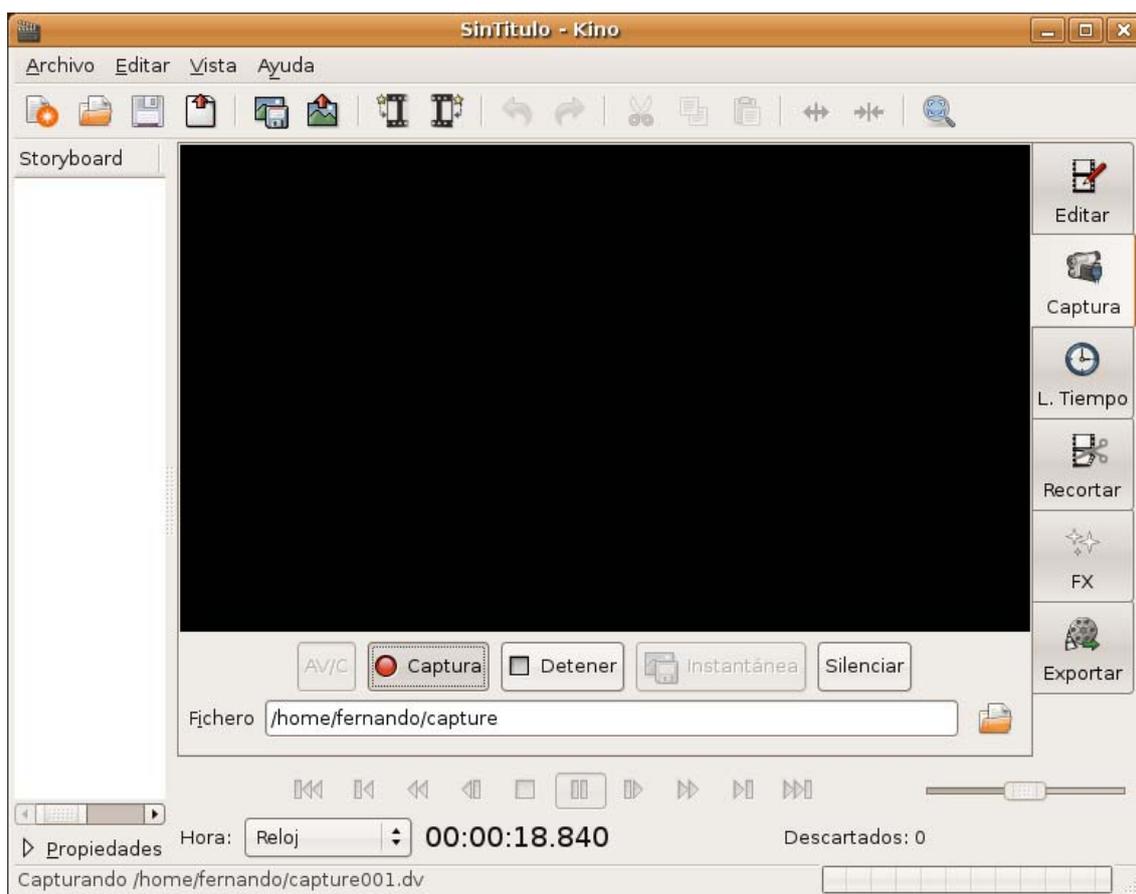
2. Las principales partes del interfaz de Kino son:

1. **Barra de menú:** con acceso a las distintas opciones del programa.
2. **Barra de herramientas** donde se encuentran accesibles los botones de las acciones de uso más habitual.
3. **Storyboard.** En este cuadro se situarán los clips de película o imágenes capturados o importados.
4. **Visor.** Mostrará la reproducción del clip de película seleccionado en el panel **Storyboard**.
5. **Barra de tareas.** Cada botón de esta barra permite realizar las tareas más habituales durante la edición de una película.
6. **Barra de reproducción.** Incluye los controles habituales para la reproducción del clip de vídeo elegido en el panel **Storyboard** o bien para manejar la cámara DV durante el proceso de captura.
7. **Barra de estado.** Muestra información de interés durante la edición del vídeo.



Capturar video de cámara DV

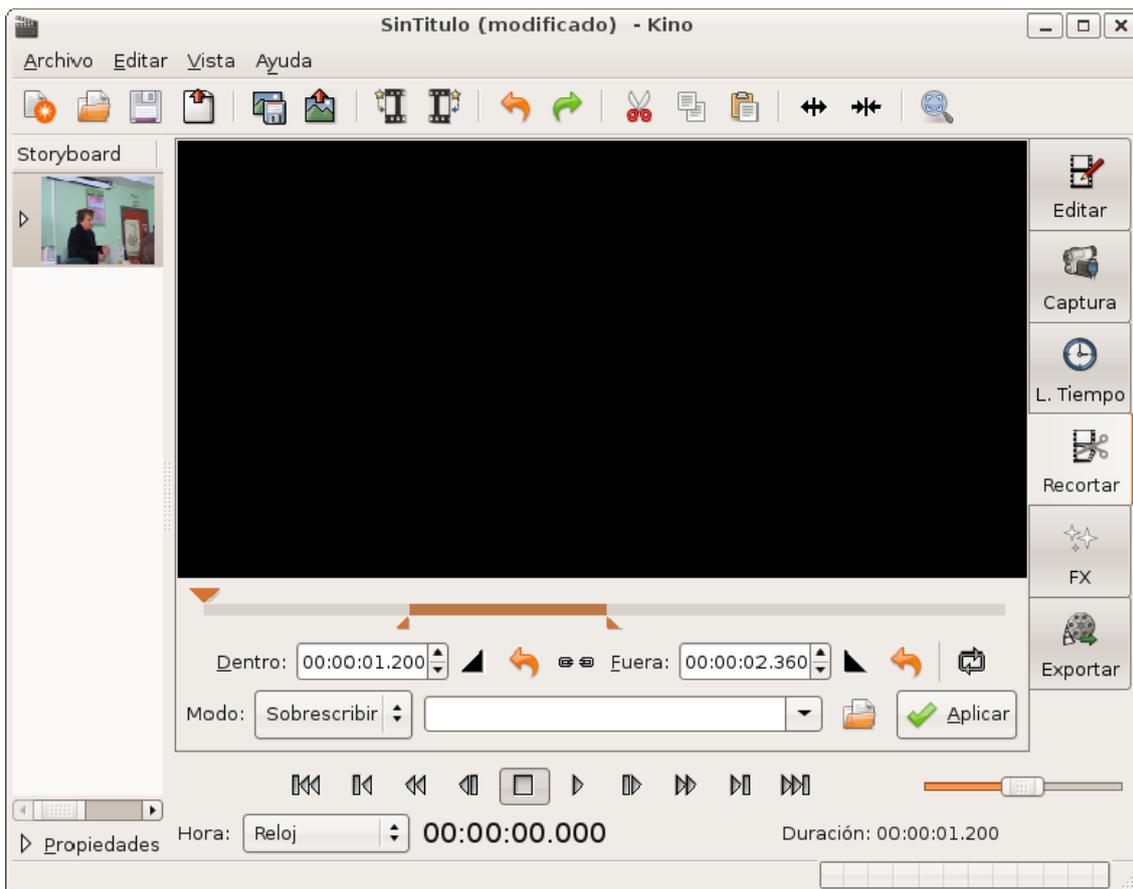
1. Conecta la cámara DV al puerto IEEE 1394 del ordenador. Enciende la cámara y activa en ella el modo VCR para reproducir el video tomado.
2. En la barra de tareas pulsa en el botón o pestaña **Captura**.
3. **Kino** guarda por defecto el video capturado en un archivo de nombre **capture** y extensión **.dv** en la carpeta personal del usuario del sistema: **/home/<usuario>/capture.dv** . Si deseas modificar el nombre o la ruta pulsa en el botón **Examinar** situado a la derecha del cuadro de texto **Fichero**.
4. Utiliza los controles de reproducción (al principio, hacia atrás, reproducir, pausa, stop, hacia delante o al final) de la propia cámara o de la barra de control de reproducción de **Kino** para desplazarse por la cinta grabada de la cámara y situarse en el punto de inicio de la captura.



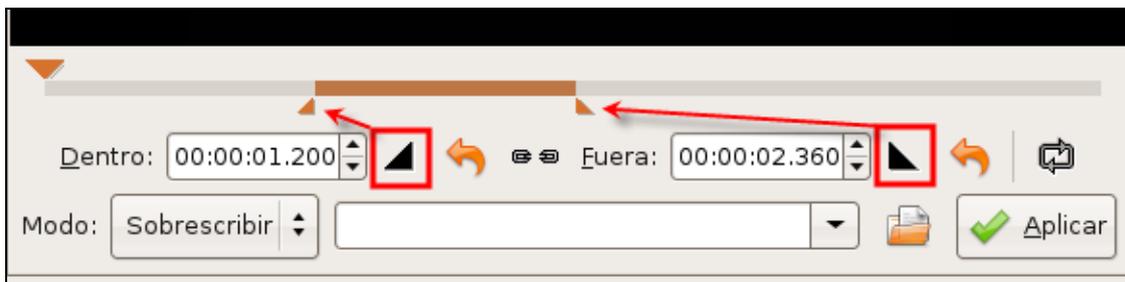
5. Inicia la reproducción desde la cámara y cuando aparezca en el visor de **Kino** pulsa en el botón **Captura** para iniciarla. Durante este proceso se mostrará en la esquina inferior izquierda de la barra de estado el mensaje: **Capturando /home/<usuario>/...**
6. Para finalizar la captura pulsa en el botón **Detener**. Transcurridos unos segundos se creará el archivo *.dv en la carpeta indicada del equipo y este archivo estará disponible desde el panel **Storyboard** de **Kino**.

Recortar un clip de vídeo

1. En el panel **Storyboard** pulsa sobre el clip de video para seleccionarlo.
2. Sobre el panel de tareas derecho haz clic en el botón **Recortar**.
3. Utiliza los controles de reproducción para visualizar el clip de vídeo



4. Durante la reproducción, en el instante que estimes oportuno, debes pulsar en el botón **Ajustar el punto de entrada a la posición inicial** para definir el punto inicial del clip de vídeo. Idem con el botón **Ajustar el punto de salida a la posición inicial** para establecer el punto final del clip de vídeo.



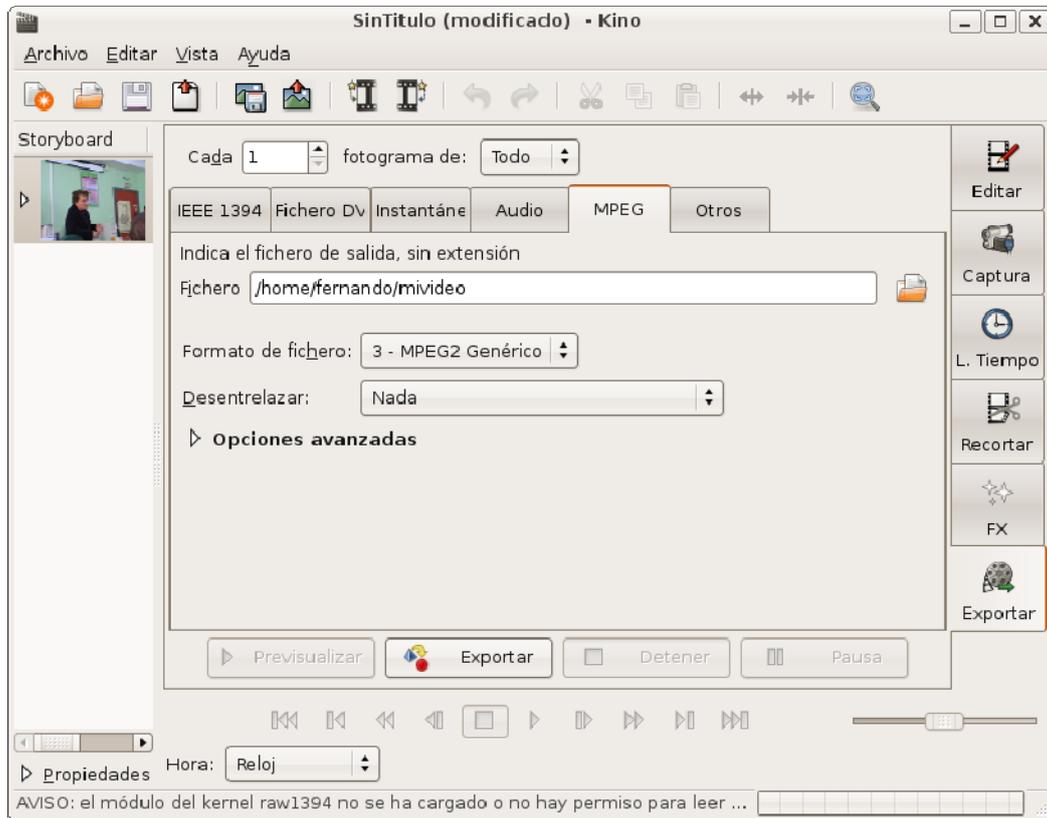
5. Otra posibilidad para definir el fragmento de clip de película es arrastrar los marcadores de entrada y salida sobre la línea de tiempo. Si necesitas mayor exactitud puedes definir los valores numéricos de estos puntos introduciéndolos por teclado o bien pulsando en los botones de incremento/decremento adjuntos.
6. Para verificar el fragmento seleccionado puedes reproducir el clip de película activando previamente el botón de reproducción continua del fragmento.



7. Para aplicar el recorte elegido pulsa en el botón **Aplicar**.

Exportar el archivo de vídeo

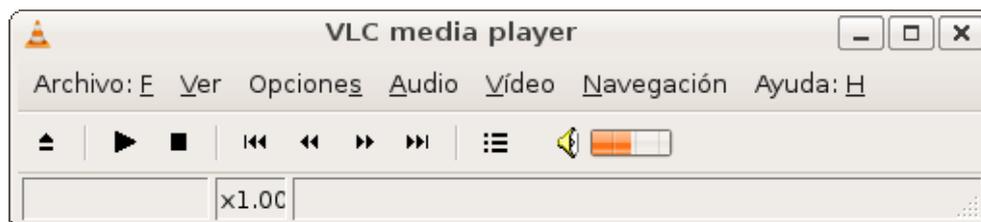
1. El video final se construirá a partir de la secuencia de clips de película situados de arriba hacia abajo en el panel **Storyboard**.
2. Para exportar el vídeo final pulsa en el botón **Exportar** en la barra de tareas.
3. Clic en la pestaña **MPEG**.
4. En el cuadro de texto **Fichero** pulsa en el botón **Examinar** para introducir un nombre de archivo. Por ejemplo: **mivideo**. Este archivo se guarda por defecto en la carpeta del usuario actual: **/home/<usuario>/**



5. Despliega la lista **Formato de fichero** y elige **0 - MPEG1 Genérico** o bien **3 - MPEG2 Genérico**. A continuación pulsa en el botón **Exportar**.
6. Al cabo de unos instantes se habrá creado el archivo **mivideo.mpeg** en la carpeta indicada.

Reproducir el vídeo final

1. Elige **Aplicaciones > Sonido y vídeo > VLC Media Player**
2. Abre la carpeta donde se ha creado el archivo **mpeg**.
3. Arrastra y suelta este archivo de video sobre la consola de reproducción de **VLC Media Player**.



4. Al cabo de unos instantes comenzará la reproducción del vídeo a través de **VLC media player**.