Apéndice 5

Inicio del guión

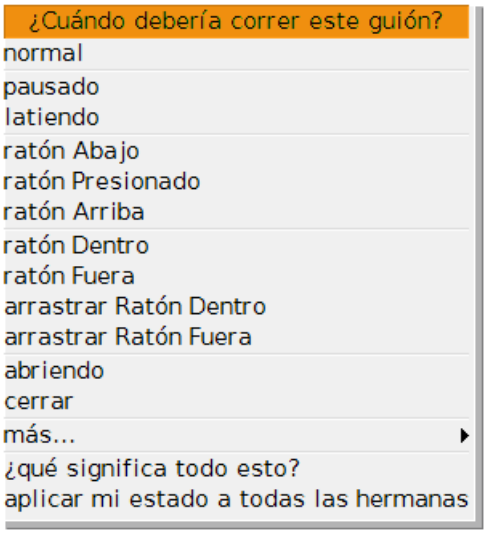
(Modos de ejecutar un guión)

Inicio del guión

El inicio del guión determina cuando y en qué condiciones se ejecutará. Los valores posibles se despliegan al pulsar sobre la opción normal seleccionada por defecto al crear un guión.

Inicio del guión

Los principales valores que puede tomar un guión son los siguientes:



Valores para el inicio del guión

- **normal:** lanza el guión cuando se solicita.
- **pausado:** guión detenido preparado para activarlo y que se ejecute continuamente.
- **latiendo:** se ejecuta ininterrumpidamente.
- **ratón Abajo:** se ejecuta asociado a la acción de hacer clic del ratón.
- **ratón Presionado:** se ejecuta asociado a la acción de mantener presionado el botón izquierdo del ratón.
- **ratón Arriba:** se ejecuta asociado a la acción de soltar tras hacer clic del ratón.
- **ratón Dentro:** lanza el guión cuando el puntero del ratón entra dentro de los límites del objeto.
- **ratón Fuera:** lanza el guión cuando el puntero del ratón sale de los límites del objeto.
- **arrastrar Ratón Dentro:** ejecuta el guión cuando el ratón entra dentro de los límites del objeto con el botón izquierdo presionado.
- **arrastrar Ratón Fuera:** ejecuta el guión al arrastrar desde el interior hacia fuera del objeto con el botón izquierdo presionado. Si el arrastre del objeto no se produce porque se hay establecido que se resista al arrastre el guión se ejecuta de cualquier forma.
- **abriendo: l**anza el guión al abrir el objeto, por regla general el Mundo.
- **cerrar:** lanza el guión al cerrar el objeto, por regla general el Mundo.

Otros estados del guión

La opción más da acceso a un submenú con algunas opciones más de ejecución de guiones.

- ➔ **conectado a:** se ejecuta cuando un conector se conecta al objeto propietario del guión.
- ➔ **desconectado de:** se ejecuta cuando un conector se desconecta al objeto propietario del guión.
- ➔ **Desplazar a la vista: s**e ejecuta cuando el objeto, al mover los deslizadores de la ventana, aparece dentro de un objeto de texto con desplazamiento.
- ➔ **desplazado fuera de la vista:** se ejecuta cuando el objeto, al mover los deslizadores de la ventana, desaparece de un objeto de texto con desplazamiento.