

MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y CIENCIA

SECRETARÍA GENERAL DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL

DIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN, FORMACIÓN PROFESIONAL E INNOVACIÓN EDUCATIVA

CENTRO NACIONAL DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN EDUCATIVA

Edición HTML

Entorno y primeros pasos



C/ TORRELAGUNA, 58 28027 - MADRID

Índice de contenido

Familiarizándonos con el entorno de trabajo	3
El formato de las etiquetas HTML	4
La estructura básica de una página WEB	5
¡Vaya desastre!	6

Cuando visitamos una página WEB vemos textos, imágenes, colores de fondo, en algunos casos elementos que se desplazan por la pantalla, en fin, todo el conjunto de elementos que hacen de dicha página un espacio multimedia e interactivo.

Aunque podríamos pensar que todos esos elementos están incluidos en la página no es así. Realmente el único de todos ellos que pertenece al código de la propia página es el texto. Y, entonces, ¿cómo se ve lo que aparece en la página? La respuesta es que una página WEB no es más que un documento de texto acompañado de una colección de etiquetas que sirven para que el navegador

- interprete de qué forma tiene que presentar el texto
- sepa de dónde tiene que obtener las imágenes y sonidos y cómo mostrarlos
- distribuya todos los contenidos de una forma determinada dentro de la pantalla

Podríamos decir que es el guión de la película.

Al tratarse de documentos de texto podemos afirmar que nos bastaría con cualquier programa genere texto plano para crear nuestras páginas HTML. Aunque este procedimiento resultaría bastante incómodo para su uso habitual, ya que nos obligaría a conocer todas las etiquetas del HTML, puede ser interesante para que comprendamos la estructura de una página WEB y será lo primero que hagamos.

FAMILIARIZÁNDONOS CON EL ENTORNO DE TRABAJO

Nuestra herramienta de trabajo durante este curso va a ser el editor N|VU y lo primero que nos conviene hacer es familiarizarnos con las principales características de su entorno para lo cual disponemos en la documentación HTML de un **vídeo** descriptivo.

La configuración por defecto de N|VU opta por la utilización de estilos CSS para formatear los diferentes elementos de la página. Es una opción acertada, ya que la utilización de CSS es un método mucho más versátil y potente que será muy interesante estudiar con detalle cuando se consoliden los conocimientos básicos pero, para el nivel inicial,puede suponer una dificultad porque no nos presentará algunas etiquetas propias del lenguaje HTML. Una de las formas más eficientes de aprender el lenguaje HTML es viendo cómo están construidas otras páginas y, como muchas de ellas aun no utilizan CSS, nos interesa ir conociendo las diferentes etiquetas propias del HTML y por eso es preferible, para el nivel de iniciación, desactivar el empleo de CSS.



Si dejas activada la casilla de verificación para la utilización de CSS es posible que algunas referencias que aparezcan en la documentación no coincidan con lo que puedas comprobar al ir realizando las prácticas propuestas.

EL FORMATO DE LAS ETIQUETAS HTML

Las etiquetas HTML se escriben encerradas entre ángulos. Normalmente se utilizan dos etiquetas: una de inicio y otra de fin para indicar que ha terminado el efecto que queríamos presentar. La única diferencia entre ambas es que la de cierre lleva una barra inclinada "/" antes del código.

<etiqueta>texto que presentará el efecto</etiqueta>

Por ejemplo:Esto va en negrita lo veremos así: Esto va en negrita

Es probable que una de las primeras preguntas que te hagas sea si es obligatorio escribir las etiquetas en minúsculas o en mayúsculas.

Hoy por hoy es indiferente escribirlas de una u otra manera: salvo raras excepciones los navegadores las interpretan correctamente en ambos casos.

Sin embargo, las últimas especificaciones emitidas por el W3C^(*) indican la necesidad de que vayan escritas **siempre** en minúsculas para considerar que el documento está correctamente creado si intentamos que cumpla con las normas del más avanzado y estricto lenguaje XHTML. Así pues ya que es algo que no nos cuesta trabajo acataremos la norma emitida por el W3C.

(*)El W3C (World Wide Web Consortium) es el fórum internacional que se encarga desarrollar nuevas tecnologías relacionadas con la WEB dictando las normas que constituyen el estándar comúnmente aceptado para la creación de documentos web.

LA ESTRUCTURA BÁSICA DE UNA PÁGINA WEB

Para que un navegador reconozca que lo que está viendo es una página WEB se utiliza la siguiente estructura:



No te preocupes por la aparente complejidad de la etiqueta inicial, ya que prácticamente todos los editores se encargarán de escribirla por ti.

Antes de comenzar los ejercicios prácticos comprueba que ya tienes creada una carpeta con el nombre "CursoHTML" para poder almacenar en ella el resultado de tu trabajo.

2 .	Arranca N VU y abre el archivo empezando.html que encontrarás en la carpeta <i>"introduccion"</i> del CD-ROM
•	No verás nada en la pestaña Normal, así que vamos a utilizar la pestaña Código fuente. Localiza las etiquetas que hemos mencionado antes y haz clic con el ratón para
	situarte en la zona correspondiente al cuerpo de la página (entre <body> y </body>)
•	Dale contenido al cuerpo escribiendo un renglón y pulsando la tecla 🖆 para saltar al siguiente párrafo.
•	Escribe otro renglón y pulsar dos veces la tecla . Escribe un tercer renglón .
•	Si pulsas el icono Guardar obtendras un mensaje de error Guardar página IFallo al guardar el archivo! Aceptar
	trabajas procede del CD-ROM y no puedes escribir en él.
•	

- Utiliza la pestaña de vista preliminar o bien el botón vavegar para cargar en el navegador el documento que acabamos de salvar y comprobar los resultados.

La primera vez que utilices el botón navegar el programa solicitará permiso para lanzar una aplicación externa. Sería conveniente que marcaras la casilla para que recordara esta decisión de forma que no te lo pregunte cada vez que vuelvas a pulsarlo.

Se solici	tó un protocolo externo 🛛 🔀
	Deje ejecutarse una aplicación externa para manejar los enlaces file:. Enlace solicitado: file:///C:/Documents%20and%20Settings/Administrador/Mis%20documentos/Raul/NVU2005/Estructu Si no estuviera esperando esta solicitud, puede ser un intento para explotar una debilidad en ese otro Cancele esta solicitud a menos de que esté seguro de que no es malicioso. Ejecutar aplicación Ejecutar aplicación

¡VAYA DESASTRE!

Supongo que coincidiremos en que lo que hemos visto al comprobar cómo había quedado nuestra primera creación no ha sido muy alentador.

La explicación del desaguisado es sencilla: en HTML hacen falta unas etiquetas especiales para indicar los saltos de línea y párrafo y no las habíamos escrito. iLas cosas no son tan sencillas como en un procesador de texto!

> es la etiqueta que sirve para indicarle al navegador que debe hacer un salto de línea y, dada su función, no necesita etiqueta de cierre siempre que nos movamos en el tipo de documento determinado por las especificaciones de HTML 4.01. es la que nos sirve para indicar que lo que está comprendido entra la etiqueta de inicio y la de final forman un párrafo que se separa de lo anterior y lo posterior mediante el espacio que corresponde a un doble salto de línea.

Vamos a intentar solucionar este lío y para ello volveremos a N|VU y crearemos un nuevo documento que aparecerá en una nueva pestaña. Una vez que dispongamos de esta nueva pestaña usaremos el icono abrir para abrir de nuevo nuestro primer trabajo (con esto conseguiremos tener dos copias del mismo y podremos comparar las diferencias que se producen al introducir alguna modificación.)

- Volvemos a N|VU y vamos a abrir un abrir el el editor de textos si lo habíamos cerrado.
- Cargamos nuestra anterior creación (actividad2.html).
- introducimos la etiqueta
> donde habíamos pulsado una vez la tecla
- Ponemos donde inicialmente habíamos pulsado dos veces la tecla ビ y cerramos el párrafo de texto con .
- Guardamos el archivo como actividad3.html
- Pasamos al navegador y cargamos esta nueva página para comprobar el resultado.

Aunque se sugiere el nombre actividadN.html puede que prefieras llamarlas de otro modo. No hay problema en que adoptes tu propia nomenclatura, pero es importante que tus archivos y carpetas no lleven tilde en el nombre. Por ejemplo, tendrías que nombrarlos como practicaN.html en lugar de prácticaN.html, a pesar de que parece claro que su sentido es el que corresponde al sustantivo "práctica" y no a la forma verbal "practica".

La explicación de esta situación tiene que ver con la forma en que los servidores van a tratar posteriormente los nombres de los archivos que almacenan y las peticiones que les realicen los navegadores: los caracteres no anglosajones (entre los que se cuentan nuestras vocales con tilde y la "eñe") así como los espacios en los nombres van a provocar errores y el servidor va a contestar que no encuentra la página.

La recomendación es que no utilices estos caracteres en los nombres de las páginas o en sus archivos asociados. Si quieres utilizar nombres largos y que las palabras queden separadas hazlo sustituyendo el espacio por un guión bajo "_"

iCuidado! Cuando veas las páginas en tu ordenador no notarás ningún problema aunque utilices estos caracteres al nombrar el archivo. Ten en cuenta que te las está sirviendo tu propio ordenador, que tiene configurado el teclado en castellano y con un sistema operativo que admite los espacios.

Aunque pueda haber resultado algo duro para empezar puedes respirar con tranquilidad porque estos son los últimos trabajos que realizamos directamente escribiendo los códigos. A partir de aquí empezaremos a utilizar el editor gráfico desde la pestaña normal que, básicamente, se encarga de escribir por nosotros las etiquetas necesarias, pero es de suponer que gracias a esta introducción hayamos podido comprender cómo se escribe una página HTML.

La importancia de asimilar la estructura básica reside en que una de las mejores formas de aprender a crear páginas HTML es viendo páginas creadas por otros autores. Si tenemos claro el sistema utilizado podremos reconocer los elementos que nos parezcan interesantes e irlos incorporando a nuestras páginas.