

► 1. Interfaz de GeoGebra

► 1.10 Renombra

Renombra

Abre el cuadro de diálogo que permite renombrar al objeto. Si el nuevo nombre ya existía para otro objeto, éste cambiará también de nombre (normalmente, GeoGebra le añade el subíndice 1).

- ① Otro procedimiento, más directo, para renombrar cualquier objeto consiste simplemente en marcarlo (clic) y comenzar a escribir el nuevo nombre. En el caso de haber marcado más de un objeto, se asume que el objeto a renombrar es el último creado.
- ① En el cuadro de **Propiedades** del objeto, se puede poner un **subtítulo** o alias (otro nombre o expresión) y hacerlo visible como rótulo en vez del nombre. Esto permite repetir rótulos, colocar espacios o símbolos, etc.