

► 1. Interfaz de GeoGebra

► 1.8 Borra

Borra

Elimina el objeto u objetos seleccionados y todos los que dependan de ellos. Equivale a usar la tecla **Supr**.

 Los objetos fijos deben liberarse primero para poder ser borrados.



Los botones Deshace y Rehace son muy útiles para devolver la construcción a un estado anterior.



Práctica 5

- En el menú **Archivo**, elegir **Nuevo** (sólo si es necesario; se pretende vaciar cualquier contenido anterior).
- Elegir el  **Punto** (clic sobre ese botón) y colocar varios puntos en la Vista Gráfica.
- Desplegar los botones relacionados con ese botón, elegir  **Centro** y añadir algunos puntos medios (marcando un par de puntos para cada nuevo punto medio).
 -  **Debemos asegurarnos de marcar correctamente los puntos, esperando a que el puntero con forma de cruz se transforme en flecha antes de hacer cada clic.**
- Volver a la herramienta fundamental:  **Elige-y-Mueve**.
- Observar en la Vista Algebraica que los primeros puntos son objetos libres, mientras que los puntos medios son dependientes.
- Explorar las posibilidades de modificación de la apariencia de los puntos haciendo **clic derecho** sobre ellos.
- **Clic derecho** sobre una parte vacía de la Vista Gráfica y explorar las posibilidades que ofrece el menú contextual.
- Borrar todos los objetos creados.